



FONDATION
DES GARDIENS
VIRTUELS

RAPPORT D'ACTIVITÉS

2022

GARDIENSVIRTUELS.QUEBEC

TABLE DES MATIÈRES

TABLE DES MATIÈRES	2
MOT DU PRÉSIDENT	2
MISSION.....	3
FAITS SAILLANTS 2022.....	4
QUELQUES CHIFFRES DE 2022	5
ACTIVITÉS ET RÉALISATIONS	6, 7
MOBILISATION	8
SOUTIEN ET ÉCOUTE DES COMMUNAUTÉS	9
VIE ASSOCIATIVE	9
MOT DE LA NOUVELLE DIRECTION.....	10
PARTENAIRES.....	11

MOT DU PRÉSIDENT



Chers membres, collègues, partenaires, et amis,

Bonjour,

L'année 2022 fut une année charnière pour la *Fondation des Gardiens virtuels* (FGV). Plus que jamais, les besoins en santé mentale et en cybercitoyenneté ont été criants dans notre société. Par nos actions innovantes et concrètes, puis par notre expertise unique dans le milieu, notre organisme de bienfaisance a su se démarquer et devenir un acteur incontournable dans les écosystèmes numériques.

La fondation, qui était tenue à bout de bras par une poignée de bénévoles depuis 2018, est enfin en mesure d'avoir ses premiers vrais employés. Merci du fond du cœur à toutes les personnes qui ont permis que ça arrive.

Alors que l'année 2023 arrive à nos portes, l'avenir s'annonce radieux pour la FGV.

Merci encore à tous pour votre soutien, et au plaisir de collaborer avec vous tous.

François Savard
Président de la Fondation des Gardiens virtuels

MISSION



La Fondation des Gardiens virtuels (FGV) est une balise en ligne pour les personnes en détresse et fait la promotion de l'utilisation saine et responsable du numérique.

VALEURS

Éthique, Éducation, Prévention

VISION

Nous croyons que la recherche et l'éducation sont les meilleurs moyens de pallier les diverses problématiques actuelles. Bien que ce soient des solutions qui prennent du temps, elles permettent une évolution permanente et un réel changement.

Toutes ces réalisations nécessitent la collaboration.



FAITS SAILLANTS 2022

CHANGEMENT DE DIRECTION GÉNÉRALE

M. *Patrick Pigeon* remplace M. *François Savard* au poste de directeur général de la FGV. Ce dernier ayant dû quitter ses fonctions. La transition fut effectuée fin septembre 2022.



MISE EN CHANTIER DE QUARTIER. QUÉBEC

Quartier Québec est une plateforme web pour les jeunes de 14 à 25 ans. La création de la plateforme a débuté et le projet est officiellement en chantier. La sortie est prévue pour début 2023. Début de la création des épisodes (série de 6 épisodes) de *Ouvre ton MIC*. Ces épisodes font suite à la tournée effectuée en 2021 où 64 *participant.e.s* ont participé au projet.



ÉVOLUTION DES SERVICES D'AIDE

Provenant directement de la demande de notre communauté. Notre service Discord (Maison des jeunes virtuelle) a effectué une transition vers le projet de *Travailleurs de rue numériques*.

La refonte du serveur Discord a été effectuée durant le mois de décembre 2022. Le serveur servira à l'avenir de « communauté de personnes qui veulent aider ». Cela nous permet de créer une sorte de « QG » où les intervenants, les bénévoles et les partenaires pourront continuer à apprendre, discuter des enjeux importants, partager des ressources, demander des conseils pour mieux aider les gens, etc.

Nos intervenants se rassembleront désormais sous l'équipe de *Travailleurs de rue numériques (TRN)* qui encadrera notre *Réseau de Diffuseurs*.



QUELQUES CHIFFRES DE 2022

Une année de déficit certes, mais aussi une année exceptionnelle pour la fondation !

PRÈS DE 1 MILLION DE DOLLARS AMASSÉS EN DONS, COMMANDITES ET FINANCEMENT. CE MONTANT INCLUT UN FINANCEMENT POUR 3 ANS (2022-2023-2024) DE 800 000\$ SPÉCIFIQUE ET DEVANT ÊTRE DÉPENSÉ POUR LE PROJET QUARTIER.QUÉBEC.

- + de 25 000 jeunes re joints et sensibilisés par nos services.
- + de 600 jeunes ont été aidés directement (de mande d'aide).
- + de 500 contributeurs financiers (dons).
- Plus de 15 conférences et ateliers donnés à travers le Québec.



Notre communauté sur notre serveur Discord a augmenté à plus de 900 personnes.

ACTIVITÉS ET RÉALISATIONS



OUVRE TON MIC

Une série de style Talk-Show de 6 épisodes a été produite durant l'année 2022. Elle sera diffusée lors du lancement de la plateforme Quartier.Québec prévue en 2023.

Cette série utilise les *64 capsules* des performances des candidat.e.s tournées en 2021.

- Interprétation musicale: 18
- Chanson originale: 17
- Humour: 9
- Performances et arts de la scène: 4
- Rap / slam: 16



LANCEMENT DES ACTIVITÉS DE L'ARCADE

Samuel Gignac, alias *Son Off Odin*, anime des activités ludiques, tout en faisant du travail de rue en ligne. Plusieurs centaines de personnes ont ainsi participé à ses activités diffusées sur Twitch.Tv



ACTIVITÉS ET RÉALISATIONS



OPTIMISATION DU SYSTÈME DE DEMANDE D'AIDE EN LIGNE

Plus de **500 demandes** d'aide durant l'année 2022.

Dès juillet, Julie Simard Sauvageau comme intervenante et nouvelle responsable du volet formation et intervention.

Doctorante en psychologie en recherche et intervention, elle a vu à l'optimisation de nos services d'entraides et de référencement, qui étaient de plus en plus sollicités. Julie a élaboré la formation des Gardiens virtuels et de nos ateliers.

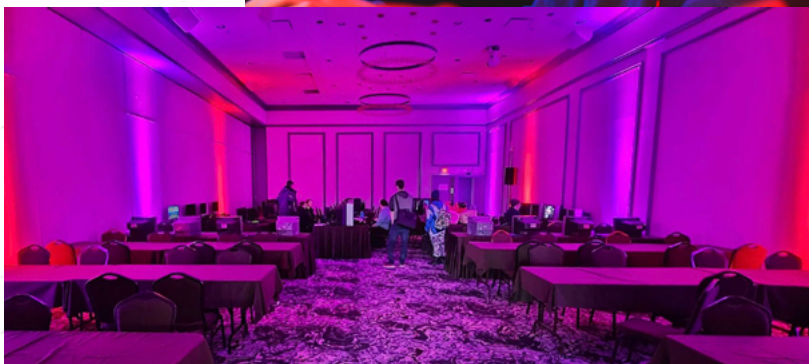
Par exemple, un atelier de formation a été offert gratuitement aux influenceurs avant le *Stream-O-Thon 2022*.



PREMIÈRE VERSION DU RÉSEAU DE BALISE MISE EN PLACE

Ce service est venu remplacer ce que nous appelons nos « partenaires communautaires ».

Nous l'avons développé dans trois communautés de joueurs du Québec ayant plus de **2000 membres**, et avec plusieurs diffuseurs sur Twitch.tv.



ÉVÉNEMENTS

Afin de faire connaître la fondation et ses services, nous avons participé à plusieurs événements reliés aux intérêts de notre communauté tels que le Comiccon de *Montréal 2022* et le *LAN ETS 2022*.



LAN ETS



Les LANs sont des événements cultes qui sont importants pour nous qui nous permettent d'interagir en personne avec notre communauté et nos partenaires.

MEGAMIGS 2022



Conférence sur *L'autisme et les technologies de l'information* (développement, jeux vidéo, etc.) avec *François Savard* et *Marie-Soleil Parizeau* au *MEGAMIGS 2022*.

MOBILISATION

Stream-O-Thon 2022

Événement organisé par la communauté du LAN JDL.

Plus de 75 000\$ amassés pour la FGV

- Plus de 50 chaînes Twitch.tv participantes.
- Près de 1000h Heures totales de diffusion.
- 1,479 Plus haut nombre de spectateurs simultanés sur la chaîne ayant été la plus populaire durant l'événement.



CAMPAGNE LA RUCHE POUR LE QUARTIER

Campagne de sociofinancement, incluant une partie provenant du *Fond Mille* et du *SAJ*.

<https://laruchequebec.com/fr/projet/la-plateforme-jeunesse-quartierquebec>

- Plus de 120 000\$ amassés pour le Quartier
- 164 contributeurs

NORESET

Événement de marathon et de course sur jeux vidéo.

Plus de 20 000\$ récoltés.



IMPLICATION DANS LA RECHERCHE ET LE DÉVELOPPEMENT

En plus des nombreuses interventions dans les médias, nous sommes souvent appelés à faire part de notre expertise unique en matière d'éducation numérique et pratique du jeu vidéo tant sur le plan académique que scientifique.

- Participation au *Congrès annuel de justice réparatrice et de médiation citoyenne organisé par Équi Justice*.
- Contribution au recrutement pour l'étude sur « *L'utilisation des jeux vidéo coopératifs pour faciliter la communication entre les enfants présentant un trouble du spectre de l'autisme et leurs parents* » d'Anaëlle Gravier (UQAM).
- Conférence présentée durant le *Congrès de l'ACFAS 2022*.

SOUTIEN ET ÉCOUTE DES COMMUNAUTÉS

À la suite de la transition de direction, une série d'entrevues avec les communautés web partenaires, nos collaborateurs, nos bénévoles et l'ancien personnel de la FGV furent effectuées.

Le résultat fut notre tout nouveau service, les Travailleurs de rue numériques. Ce service provient donc directement de la demande des personnes que nous desservons.

VIE ASSOCIATIVE

PARTICIPATION DES MEMBRES DU CONSEIL D'ADMINISTRATION

- 5 rencontres du C.A.
- Plus d'une dizaine de séances de travail.

BÉNÉVOLES

- Plus de 70 diffuseurs (streamers et speedrunners) bénévoles ayant participé aux collectes.
- Plus de 20 bénévoles ayant contribué aux activités et différents projets.
- Plus de 10 intervenant.e.s bénévoles au cours de l'année.

ASSEMBLÉE GÉNÉRALE ANNUELLE

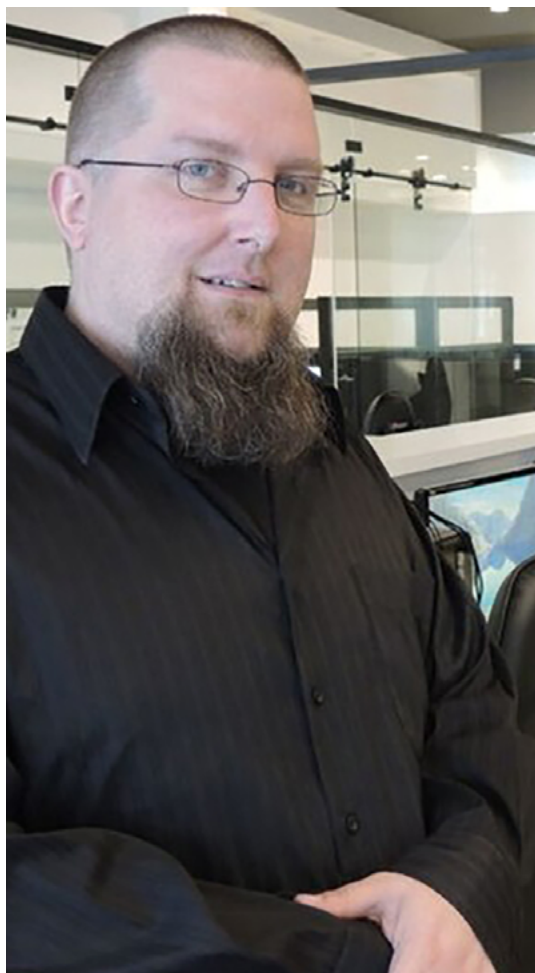
- En ligne le 1er septembre 2022.

JERSEY DE LA FONDATION

Cette année nous avons pu offrir des jersey au couleur de la
Fondation à notre équipe et certains de nos partenaires.
Nous vous remercions



MOT DE LA NOUVELLE DIRECTION



Bonjour et merci de prendre de le temps de lire ce message,

Depuis mon arrivée en poste je m'efforce de construire une Fondation pérenne qui saura croître et répondre aux besoins d'aide et d'éducation grandissant dans l'univers numérique.

La fondation a traversé une année complexe (2022). Elle a dû se repenser et se réinventer. C'est avec la contribution et le soutien de la communauté qu'elle a pu franchir une nouvelle étape.

La table est mise pour que 2023 soit une grande année sur le plan des réalisations pour la Fondation.

Je suis heureux de pouvoir compter sur une équipe motivée et concernée.

Merci encore à tous pour votre soutien, et aux plaisirs de collaborer.

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Patrick Pigeon'.

Patrick Pigeon
Directeur général

PARTENAIRES

Nous tenons à remercier nos partenaires
et nos bienfaiteurs.



Le Gamer Mentor

